

Nome:  
Turma:  
Professor(a): Sara Torres  
Disciplina: Lógica de Programação e Inteligência Artificial  
Data:

## **DESENVOLVENDO UM APLICATIVO PARA RESOLVER UM PROBLEMA REAL**

Neste trabalho, você assumirá o papel de um(a) **desenvolvedor(a) de aplicativos**. Sua missão será **planejar, projetar, documentar e desenvolver um aplicativo** que resolva um problema do cotidiano ou atenda a uma necessidade específica de seus usuários.

Para isso, você poderá utilizar **ferramentas de Inteligência Artificial** como apoio ao desenvolvimento e/ou criar seu aplicativo utilizando **linguagens de programação (HTML, CSS e JavaScript)**, preferencialmente na plataforma **CodePen**.

Entretanto, **o aplicativo não será o único produto avaliado**. Durante o desenvolvimento, você deverá registrar todas as etapas do projeto neste documento, que servirá como um **relatório de desenvolvimento do aplicativo**.

Ao longo do trabalho, edite este arquivo inserindo textos, imagens e demais informações que expliquem como seu projeto foi concebido e desenvolvido.

Seu relatório deverá conter, sempre que possível:

- **Introdução:** contextualize o problema escolhido, explique por que ele é importante e apresente a proposta do aplicativo;
- **Planejamento:** descreva a ideia inicial, o público-alvo, os objetivos do aplicativo e suas principais funcionalidades;
- **Protótipos ou esboços:** inclua desenhos feitos à mão, wireframes, capturas de tela ou modelos criados em ferramentas digitais que representem a interface do aplicativo;
- **Desenvolvimento:** explique como o aplicativo foi construído, quais tecnologias, ferramentas ou recursos de Inteligência Artificial foram utilizados, quais dificuldades surgiram durante o processo e como elas foram solucionadas;

- **Imagens do projeto:** adicione capturas de tela das etapas de desenvolvimento e da versão final do aplicativo;
- **Considerações finais:** faça uma reflexão sobre sua aprendizagem, os conhecimentos adquiridos, os desafios enfrentados e possíveis melhorias que poderiam ser implementadas em versões futuras do aplicativo.

**Este documento deverá ser preenchido e editado durante todo o desenvolvimento do projeto**, registrando a evolução do trabalho desde o planejamento até a versão final. Quanto mais completo, organizado e detalhado estiver o relatório, maior será sua contribuição para demonstrar seu processo de aprendizagem.

Ferramentas Sugeridas:

Replit: <https://replit.com/>

CodePen: <https://codepen.io/>

Base44: <https://base44.com/>

Google AI Studio:

[https://aistudio.google.com/welcome?utm\\_source=PMAX&utm\\_medium=display&utm\\_campaign=Cloud-SS-DR-AIS-FY26-global-pmax-1713578&utm\\_content=pmax&gad\\_source=1&gclid=Cj0KCQjwm8bTBhDWARIsAC9Hi8lwNh8yA8A40-J7eoua8HnRK46pHsTNrqVT1keEgFWeTSU\\_wX9n2\\_8aAjQ2EALw\\_wcB](https://aistudio.google.com/welcome?utm_source=PMAX&utm_medium=display&utm_campaign=Cloud-SS-DR-AIS-FY26-global-pmax-1713578&utm_content=pmax&gad_source=1&gclid=Cj0KCQjwm8bTBhDWARIsAC9Hi8lwNh8yA8A40-J7eoua8HnRK46pHsTNrqVT1keEgFWeTSU_wX9n2_8aAjQ2EALw_wcB)

**Obs.: Utilize outras ferramentas, se necessário.**

## **INTRODUÇÃO**

Explique o contexto do aplicativo.

Seu texto deve responder às seguintes perguntas:

- Qual problema o aplicativo pretende resolver?
- Quem poderá utilizá-lo?
- Por que esse aplicativo é importante?
- Quais benefícios ele poderá oferecer aos usuários?

## **DESENVOLVIMENTO**

Descreva como o aplicativo foi desenvolvido.

Explique:

- Como será o funcionamento do aplicativo;
- Quais telas ou elementos ele possui;
- Quais recursos foram utilizados em HTML;
- Como o CSS foi utilizado para melhorar o visual;
- Quais funcionalidades foram programadas em JavaScript;
- Quais dificuldades surgiram durante o desenvolvimento e como elas foram resolvidas.

## **CONSIDERAÇÕES FINAIS**

Após finalizar o aplicativo, escreva suas considerações finais.

Responda:

- O aplicativo atingiu o objetivo esperado?
- O que você aprendeu durante a atividade?
- O que faria diferente em uma próxima versão?
- Quais melhorias poderiam ser adicionadas futuramente?

## **APRESENTAÇÃO DO APLICATIVO**

Durante a apresentação, explique:

- Qual foi a ideia do projeto;
- Como o aplicativo funciona;
- Demonstre as principais funcionalidades;
- Comente quais tecnologias foram utilizadas (HTML, CSS e JavaScript);
- Responda às perguntas do professor e dos colegas.

## **Orientações importantes**

- **O aplicativo deve estar funcional no momento da apresentação;**
- Utilize nomes claros para botões, títulos e campos;
- Procure criar uma interface organizada e agradável;
- Teste todas as funcionalidades antes da entrega;
- Demonstre criatividade e autonomia na resolução do problema proposto.

**Missão:** Você é um desenvolvedor e sua tarefa é criar uma solução tecnológica que seja útil, funcional e bem apresentada. Mais importante do que um aplicativo complexo é demonstrar planejamento, organização, raciocínio lógico e domínio dos conceitos estudados durante as aulas.